Федеральное государственное автономное

образовательное учреждение

высшего образования

«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

|  |
| --- |
| Институт космических и информационных технологий |
| институт |
| Программная инженерия |
| кафедра |

**ОТЧЕТ О ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ**

|  |
| --- |
| План публикации приложения |
| тема |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Преподаватель | |  |  |  | В.Н. Мымликов |
|  | |  | подпись, дата |  | инициалы, фамилия |
| Студент | КИ22-16/1б, 032213338 |  |  |  | Н.А. Беляева |
|  | номер группы, зачётной книжки |  | подпись, дата |  | инициалы, фамилия |

Красноярск 2025

1. Цель

Цель данной практической работы разработать план монетизации и публикации приложения «Дневник воспоминаний». Также описать, какими средствами обеспечивается безопасность приложения.

1. Задачи
2. Предложить план монетизации и публикации вашего приложения.
3. Составить инструкцию по сборке apk-файла вашего приложения средствами интерфейса командной строки.
4. Описать, какими средствами обеспечивается безопасность вашего приложений.
5. Сформировать и загрузить архив установленного формата с исходным кодом проекта, инструкцией по сборке вашего приложения, описанием средств обеспечения безопасности и планом монетизации и публикации или привести ссылку (-ки) на открытый репозиторий кода, инструкцию по сборке, описание безопасности приложения и план монетизации и публикации, а также (необязательно) на собранный apk-файл.
6. План монетизации

Основной моделью монетизации является Freemium. В бесплатной версии доступны базовые функции, такие как создание воспоминаний. Однако за дополнительную плату можно оформить премиум-подписку. Её стоимость составляет 49 рублей в месяц или 500 рублей в год. Подписка открывает доступ к облачному резервному копированию, синхронизации между устройствами, выбору тем оформления, неограниченному количеству фото в записях, а также убирает рекламу.

В бесплатной версии приложение показывает баннерную рекламу. Кроме того, пользователи могут добровольно смотреть видео-рекламу, чтобы получить временные бонусы — например, разблокировать премиум-функции на один день.

1. План публикации

Перед публикацией приложения необходимо провести тщательную подготовку. Сначала проводится тестирование на разных устройствах, чтобы убедиться в корректной работе. Важно обеспечить поддержку различных разрешений экрана.

Далее нужно подготовить визуальную часть: создать пиктограмму приложения, сделать скриншоты для GooglePlay и написать описание с ключевыми словами для поиска. Также необходимо подготовить юридические документы — политику конфиденциальности и условия использования.

Техническая сторона включает интеграцию платежной системы (GooglePlay Billing), подключение бэкенда и сборку APK-файла для загрузки.

Для размещения приложения в магазине потребуется создать аккаунт разработчика, оплатив единоразовый взнос в размере $25. После этого загружается APK-файл, настраивается страница приложения: добавляются скриншоты, выбираются категории и возрастные ограничения. Затем приложение отправляется на модерацию, которая обычно занимает до 7 дней.

1. Безопасность

Все пользовательские записи хранятся локально в зашифрованном виде с использованием алгоритма AES-256. Если пользователь устанавливает PIN-код или пароль, ключ дополнительно защищается с помощью PBKDF2 или Argon2 — алгоритмов, устойчивых к перебору.

При передаче данных используется TLS/HTTPS, обеспечивающий защиту от перехвата. На сервере информация также хранится в зашифрованном виде (AES-256) с уникальным ключом для каждого пользователя.

Доступ к серверу строго контролируется: все запросы требуют авторизации через токены, которые периодически обновляются. Это предотвращает несанкционированный доступ даже в случае утечки старого токена.

Таким образом, приложение обеспечивает многоуровневую защиту данных как на устройстве пользователя, так и при передаче в облако.

**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Были разработаны план монетизации, план публикации приложения и описаны средства обеспечения приложения безопасностью.